

# Informatyka

## Wykład 3

Witold Dyrka  
[witold.dyrka@pwr.wroc.pl](mailto:witold.dyrka@pwr.wroc.pl)

19/3/2012

# Program wykładów

- |   |            |
|---|------------|
| 0. Informatyka. Wprowadzenie do Matlab                                    | (13.02.12) |
| 1. Matlab dla programistów C/C++  | (20.02.12) |
| 2. Optymalizacja obliczeń. Grafika  | (05.03.12) |
| 3. <b>Złożone typy danych. Programowanie zorientowane obiektowo (OOP)</b> | (19.03.12) |
| 4. OOP część 2  | (02.04.12) |
| 5. Graficzny interfejs użytkownika  | (16.04.12) |
| 6. Obliczenia numeryczne  | (30.04.12) |
| 7. Kolokwium  | (14.05.12) |

# Dzisiejszy wykład w oparciu o...

- B. Mrozek, Z. Mrozek. MATLAB i Simulink. Poradnik użytkownika. Wydanie III. Helion 2010. Rozdział 5.
- MATLAB Product Documentation. Programming and Data Types.  
<http://www.mathworks.com/help/techdoc/ref/f16-42340.html#f16-6840>
- MATLAB Product Documentation. Object-Oriented Programming.  
[http://www.mathworks.com/help/techdoc/matlab\\_oop/ug\\_intropage.html](http://www.mathworks.com/help/techdoc/matlab_oop/ug_intropage.html)
  - Example — Representing Structured Data  
[http://www.mathworks.com/help/techdoc/matlab\\_oop/f2-74190.html](http://www.mathworks.com/help/techdoc/matlab_oop/f2-74190.html)
- Dave Foti. Inside MATLAB Objects in R2008a. Matlab Digest.  
[http://www.mathworks.com/tagteam/50350\\_91586v00\\_Digest\\_OOP\\_FINAL.pdf](http://www.mathworks.com/tagteam/50350_91586v00_Digest_OOP_FINAL.pdf)
- Scott Gorlin. Advanced Matlab. OOPs, I wrote it again..., Advanced OOP.  
<http://www.scottgorlin.com/category/teaching/>

# Program na dziś (1)

- **Złożone typy danych**
  - tablica komórkowa (`cell`)
    - zmienna liczba argumentów funkcji
    - przetwarzanie plików i tekstu
  - struktura (`struct`)
- Programowanie zorientowane obiektowo

# Ograniczenia zwykłych tablic

- Każda zwykła tablica zawiera jednorodne elementy
  - nie można w jednej tablicy przechowywać
    - łańcucha reprezentującego nazwisko
    - oraz liczby reprezentującej wiek jednocześnie
- Każda tablica jest prostokątna
  - każdy **wiersz** i **kolumna** muszą mieć równą długość
    - np. w tablicy łańcuchów dopisywaliśmy spacje na końcu
      - mało wygodne i mało uniwersalne
- Rozwiązanie: **kontenery niejednorodne**

# Typ komórkowy

- Tablica n-wymiarowa
  - Kontener niejednorodny
    - **Typ komórkowy** (`cell`)
      - tablica elementów różnych typów (n-wymiarowa prostokątna)

'Jan '	'Kowalski '	25
'Adam '	'Nowak '	28

# Typ komórkowy (2)

Tworzenie zmiennych typu komórkowego:

- operator `{ }`

```
>> K = {1, rand(5,10,2), speye(3);  
        uint8((1:10)'), 'Super!', false}
```

```
K =  
      [          1]      [5x10x2 double]      [3x3 double]  
      [10x1 uint8]      'Super!'           [          0]
```

```
>> P = {}; % pusta tablica komórkowa 0x0
```

- konstruktor `cell` (puste elementy)

```
>> R = cell(2,3,4); % t. komórkowa 2x3x4 pustych elementów
```

# Typ komórkowy (3)

```
% K = [          1]    [5x10x2 double]    [3x3 double]
%       [10x1 uint8]    'Super!'           [          0]

>> K{2,4} = R           % R jest tablicą komórkową 2x3x4

K =      [          1]    [5x10x2 double]    [3x3 double]    []
          [10x1 uint8]    'Super!'           [          0]    {2x3x4 cell}
```



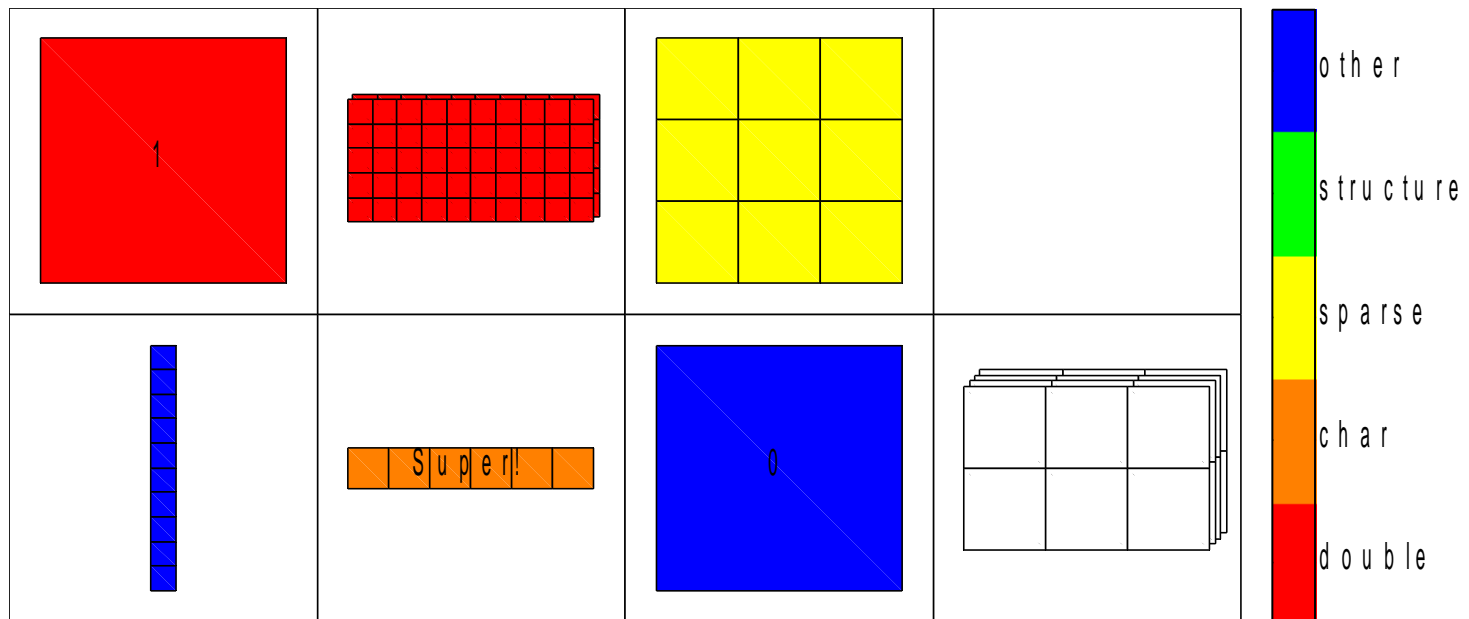
# Typ komórkowy (3)

```
% K = [          1]    [5x10x2 double]    [3x3 double]
%       [10x1 uint8]    'Super!'          [          0]

>> K{2,4} = R          % R jest tablicą komórkową 2x3x4

K =      [          1]    [5x10x2 double]    [3x3 double]    []
          [10x1 uint8]    'Super!'          [          0]    {2x3x4 cell}

>> cellplot(K)
```



# Indeksowanie tablicy komórkowej (1)

```
% K = [          1]    [5x10x2 double]    [3x3 double]    []  
%      [10x1 uint8]    'Super!'          [          0]    {2x3x4 cell}
```

- Dostęp do elementów tablicy komórkowej
  - nawiasy klamrowe (ang. *curly braces*) { }

```
>> K{1,3}  
ans = (1,1)          1          % wynik jest typu 3x3 double sparse  
      (2,2)          1  
      (3,3)          1
```

```
>> [lancuch, logik] = K{[4,6]}    % zwraca łańcuch i zmienną logiczną  
lancuch = Super!  
logik = 0
```

```
>> K{1,3} = []          % podst. na poz. 1,3 pustej tablicy  
K = [          1]    [5x10x2 double]    []    []  
     [10x1 uint8]    'Super!'          [0]    {2x3x4 cell}
```

# Indeksowanie tablicy komórkowej (2)

```
% K = [          1]    [5x10x2 double]    [3x3 double]    []  
%      [10x1 uint8]    'Super!'           [          0]    {2x3x4 cell}
```

- Dostęp do zbioru komórek (podtablicy komórkowej)
  - nawiasy okrągłe (ang. *smooth parentheses*) ( )

```
>> Klewa = K(:,1:2)           % zwraca tablicę komórkową 2x2  
Klewa = [          1]    [5x10x2 double]  
        [10x1 uint8]    'Super!'
```

```
>> Klewa(1,:) = { 'zmiana1', 'zmiana2' } % modyfikuje 2 komórki  
Klewa = 'zmiana1'      'zmiana2'  
        [10x1 uint8]    'Super!'
```

```
>> Klewa(:) = { 'koniec' }      % modyfikuje wszystkie komórki  
Klewa = 'koniec'      'koniec'  
        'koniec'      'koniec'
```

```
>> K(:,2:3) = []      % usuwa kolumny 2-3 z K  
K = [          1]      []  
     [10x1 uint8]      {2x3x4 cell}
```

# Wybrane funkcje operujące na tablicach komórkowych

- `cell` .....tworzy pustą tablicę komórkową
- `celldisp` .....wyświetla zawartość elementów tablicy komórkowej
- `cellplot` .....rysuje strukturę tablicy komórkowej (2-wym.)
- `mat2cell` .....konwertuje zwykłą tablicę na komórkową
- `num2cell` .....konwertuje tablicę numeryczną na komórkową
- `cell2mat` .....konwertuje tablicę komórkową na zwykłą
- `iscell` .....sprawdza, czy zmienna jest tablicą komórkową

# Zastosowania tablic komórkowych

- Obsługa niejednorodnych i nieustrukturyzowanych zbiorów danych, często tymczasowych, np.
  - przekazywanie zmiennej liczby argumentów do i z funkcji
  - przetwarzanie tekstu (np. wczytywanie plików)

# Zmienna liczba argumentów funkcji

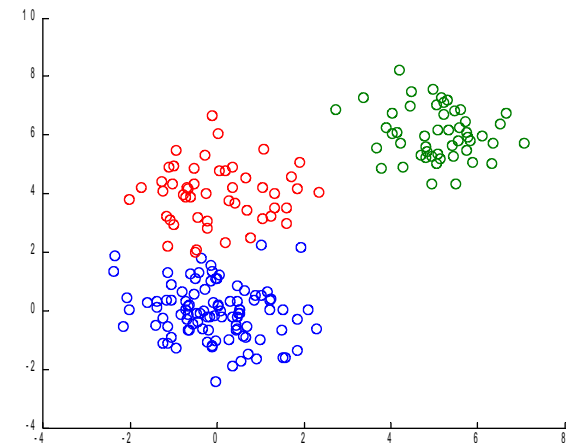
- Wiele funkcji Matlaba przyjmuje i zwraca zmienną liczbę argumentów, np. `plot`

```
plot(X,Y, 'b-')  
plot(X,Y, 'b-', X2,Y2, 'g:')
```

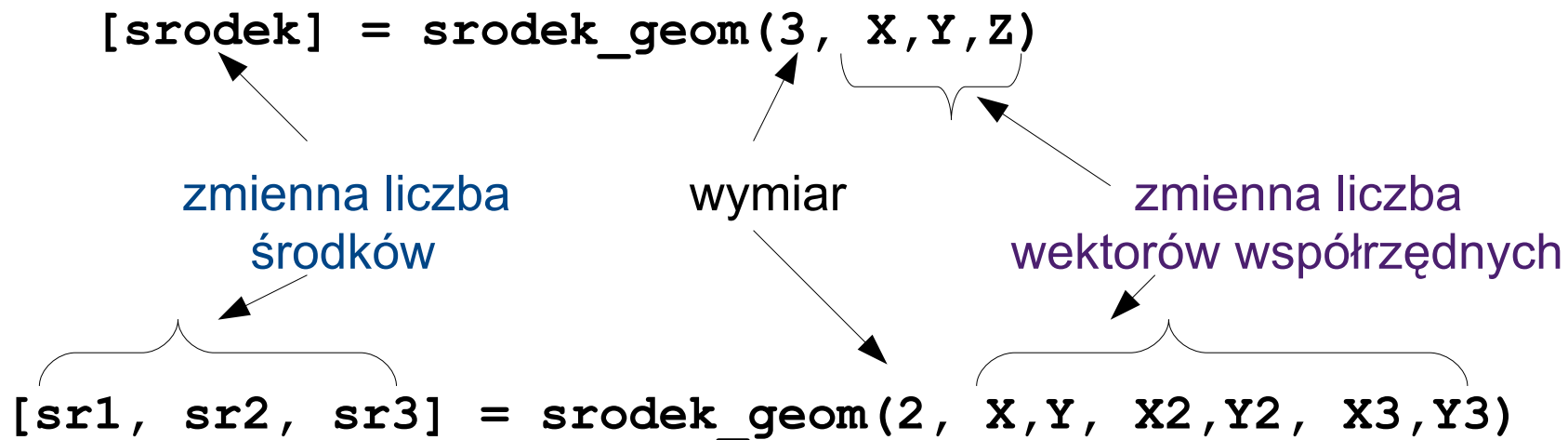
- Podobnie mogą zachowywać się nasze funkcje, np.
  - funkcja licząca środek geometryczny układu punktów

```
[srodek] = srodek_geom(3, X,Y,Z)
```

```
[sr1, sr2, sr3] = srodek_geom(2, X,Y, X2,Y2, X3,Y3)
```



# Zmienna liczba argumentów funkcji (2)



- Ponieważ rozmiary układów punktów mogą się różnić
  - nie możemy upakować wszystkich współrzędnych w jedną zwykłą tablicę
  - zastosujemy specjalną tablicę komórkową o nazwie `varargin`
    - podobnie listę środków układów zapiszemy w tablicy komórkowej `varargout`

# varargin i varargout

```
varargout = { srodek }
```

```
varargin = { X, Y, Z }
```

```
[srodek] = srodek_geom(3, X,Y,Z)
```

**varargout**

**varargin**

```
[sr1, sr2, sr3] = srodek_geom(2, X,Y, X2,Y2, X3,Y3)
```

```
varargout={sr1,sr2,sr3}
```

```
varargin={X,Y,X2,Y2,X3,Y3}
```

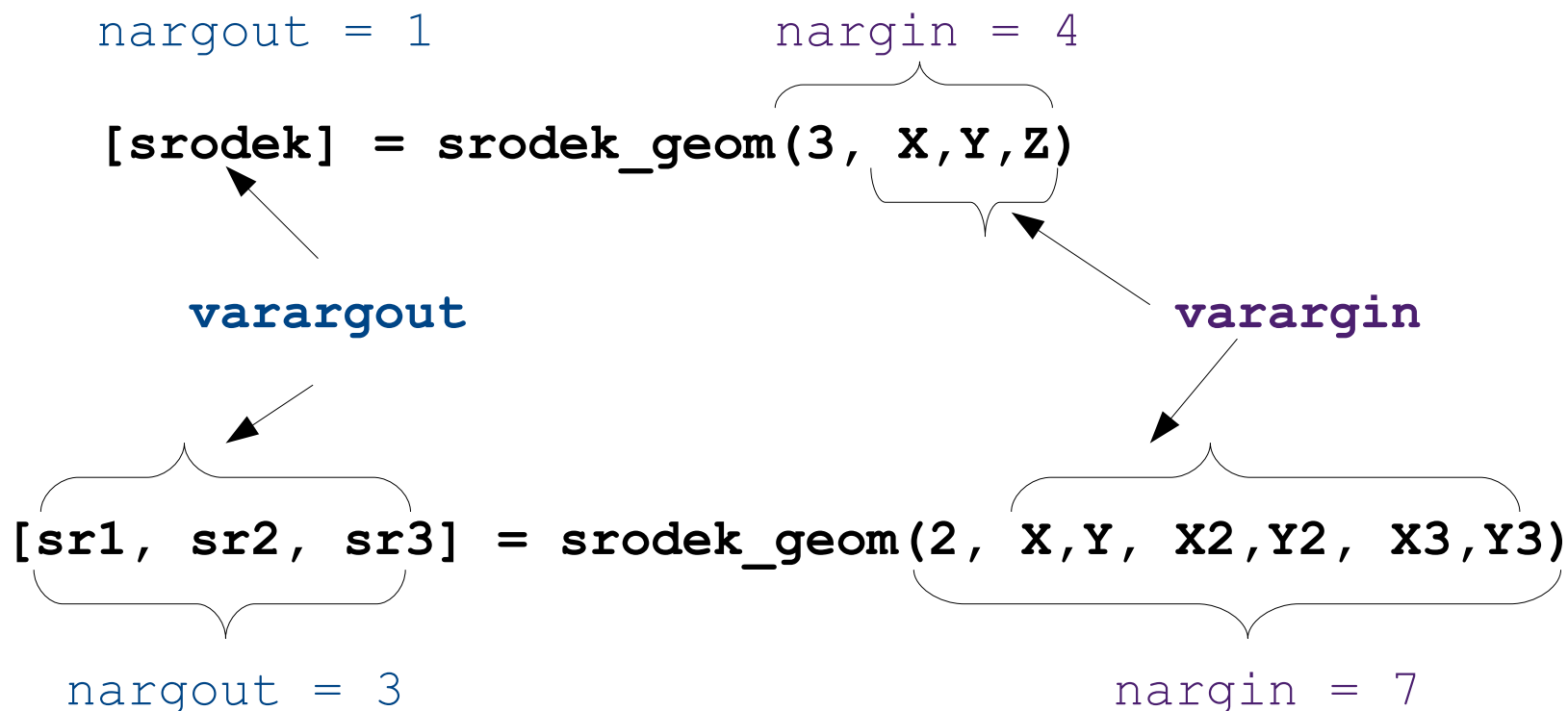
- Nagłówek funkcji:

```
function [varargout] = srodek_geom(wymiar, varargin)
```



# Liczba argumentów WE i WY

## nargin i nargsout



# Zmienna liczba argumentów funkcji – przykład

```
function [varargout] = srodek_geom(wymiar, varargin)
%SRODEK_GEOM - liczy srodek geometryczny ukladu punktow
% Wywołanie: [srodek] = srodek_geom(1,X)
%             [srodek] = srodek_geom(3,X,Y,Z)
%             [srodek, srodek2, ...] = srodek_geom(2, X,Y, X2,Y2, ...)
% WE: wymiar - liczba wymiarow przestrzeni
%      X, Y, Z - wektory kolumnowe przechowujace wsp. punktow ukladu
% WY: srodek - wektor wierszowy wspolrzednych srodka geometrycznego

% MIEJSCE NA WARUNKI POCZĄTKOWE...

n=0;
for k=1:wymiar:nargin-1 % iteracja po układach punktów, krok co wymiar

    n=n+1; % numer kolejny środka

    uklad = cell2mat(varargin(k:k+wymiar-1)); % - pobieramy fragment
                                                %   tablicy wejściowej
                                                %   zawierający n-ty ukł.
                                                % - konwertujemy go
                                                %   na zwykłą tablicę

    varargout{n} = mean(uklad); % środek układu współrzędnych
                                % umieszczamy jako n-ty el. varargout
end
```

# Testujemy

```
>> X=rand(100,1); Y=rand(100,1); Z=rand(100,1);
>> X2=rand(50,1)+1; Y2=rand(50,1)+1; Z2=rand(50,1)+1;
```

```
>> [s,s2] = srodek_geom(1,X,X2)           % 2x 1 wymiar
s   =   0.4962                             % ok
s2  =   1.4970                             % ok
```

```
>> s = srodek_geom(3,X,Y,Z)               % 3 wymiary
s   =   0.4962    0.5093    0.5315         % ok
```

```
>> [s,s2] = srodek_geom(2,X,Y,X2,Y2)      % 2x 2 wymiary
s   =   0.4962    0.5093                   % ok
s2  =   1.4970    1.4844                   % ok
```

```
>> s = srodek_geom(3,X',Y',Z')             % podajemy wektory wierszowe
s   =   0.5124                             % co??
```

```
>> X3=rand(10)+2; Y3=rand(10)+2;
```

```
>> s = srodek_geom(2,X3,Y3)               % podajemy macierze
s   = Columns 1 through 8
       2.5138    2.6035    2.4296    2.5044    2.7047    2.4634    2.3368    2.5306
Columns 9 through 16
       2.4061    2.4248    2.5735    2.5161    2.4206    2.4496    2.5301    2.5053
Columns 17 through 20
       2.5321    2.6542    2.5722    2.3839         % kolejne „nieporozumienie”
```

# Poprawki

```
function [varargout] = srodek_geom(wymiar, varargin)
%SRODEK_GEOM - liczy srodek geometryczny ukladu punktow
% ...

if (nargin<1)
    error('Niepodano liczby wymiarow przestrzeni');
end

if mod(nargin-1,wymiar)
    error('Liczba wektor wspolrzecznych niezgodna z wymiarem przestrzeni');
end

numer=0;
for k=1:wymiar:nargin-1
    numer=numer+1;
    try
        uklad = cell2mat(varargin(k:k+wymiar-1));
    catch
        error('Niezgodny rozmiar wektorow wspolrzecznych');
    end

    if size(uklad,2)~=wymiar
        error('Wymagane wektory kolumnowe');
    end

    varargout{numer} = mean(uklad);
end
```

# Przetwarzanie plików tekstowych

- Bardzo wiele danych jest przechowywanych w plikach tekstowych
  - często łączą dane numeryczne i tekstowe (różnej długości):

Janowski	Adam	20	A.Nowak	2012-02-13
Miller	Anna	32	D.Zuch	2011-12-30

- czasami format zmienia się pomiędzy wierszami

```
REMARK 1 PQR file generated by PDB2PQR (Version 1.8)
ATOM 1 N GLY 1 -8.863 16.944 14.289 0.2943 1.8240
```

- Matlab ma kilka użytecznych funkcji
  - korzystających z tablic komórkowych

# Wczytywanie plików tekstowych o jednorodnej strukturze

- Tekstowa baza pacjentów
  - dane tekstowe i numeryczne, 1 wiersz nagłówek

Nazwisko	Imie	Wiek	Lekarz	Ostatnia_wizyta
Janowski	Adam	20	A.Nowak	2012-02-13
Kowalski	Jan	25	A.Nowak	2012-01-20
Miller	Anna	32	D.Zuch	2011-12-30

```
>> fid = fopen('pacjenci.txt');
```

```
>> baza = textscan(fid, '%s %s %d %s %s', 'HeaderLines', 1)
```

```
baza =
```

```
    {3x1 cell}    {3x1 cell}    [3x1 int32]    {3x1 cell}    {3x1 cell}
```

```
>> fclose(fid);
```

Janowski	Adam		A. Nowak	2012-02-13
Kowalski	Jan		A. Nowak	2012-01-20
Miller	Anna		D. Zuch	2011-12-30

# Wczytywanie plików tekstowych o niejednorodnej strukturze

- Chcemy wczytać plik PQR reprezentujący strukturę przestrzenną białka
  - dane liczbowe i tekstowe:

```
REMARK      1 PQR file generated by PDB2PQR (Version 1.8)
REMARK      1
REMARK      6 Total charge on this protein: -4.0000 e
REMARK      6
ATOM         1  N      GLY      1      -8.863      16.944      14.289      0.2943      1.8240
ATOM         2  CA      GLY      1      -9.929      17.026      13.244     -0.0100      1.9080
ATOM         3  C       GLY      1     -10.051      15.625      12.618      0.6163      1.9080
ATOM         4  O       GLY      1      -9.782      14.728      13.407     -0.5722      1.6612
ATOM         5  H2      GLY      1      -8.303      17.767      14.241      0.1642      0.6000
ATOM         6  H       GLY      1      -9.296      16.874      15.184      0.1642      0.6000
ATOM         7  H3      GLY      1      -8.304      16.137      14.114      0.1642      0.6000
ATOM         8  HA2     GLY      1     -10.781      17.275      13.670      0.0895      1.1000
ATOM         9  HA3     GLY      1      -9.658      17.675      12.556      0.0895      1.1000
ATOM        10  N       ILE      2     -10.333      15.531      11.332     -0.4157      1.8240
ATOM        11  CA      ILE      2     -10.488      14.266      10.600     -0.0597      1.9080
ATOM        12  C       ILE      2      -9.367      13.302      10.658      0.5973      1.9080
ATOM        13  O       ILE      2      -9.580      12.092      10.969     -0.5679      1.6612
ATOM        14  CB      ILE      2     -10.883      14.493       9.095      0.1303      1.9080
ATOM        15  CG1     ILE      2     -11.579      13.146       8.697     -0.0430      1.9080
ATOM        16  CG2     ILE      2      -9.741      14.794       8.140     -0.3204      1.9080
ATOM        17  CD1     ILE      2     -12.813      13.031       9.640     -0.0660      1.9080
...

```

# czytajPQR.m

```
function [nr_at, at, aa, nr_aa, x, y, z, q, r] = czytajPQR(nazwa_pliku)
% CZYTAJPQR - wczytuje strukture bialka z pliku PQR (tylko pola ATOM)
% Wywołanie: [nr_at, at, aa, nr_aa, x, y, z, q, r] =czytajPQR(nazwa_pliku)
% Wejscie: plik w formacie PQR
% Wyjscie:
%   nr_at, at - numer, rodzaj atomu
%   aa, nr_aa - rodzaj, numer aminokwasu, do którego należy atom
%   nr_aa - numer aminokwasu, do którego należy atom
%   x, y, z - pozycja atomu w przestrzeni
%   q, r - ladunek, promien atomu

k=0;
fid = fopen(nazwa_pliku, 'r');      % otwiera plik do odczytu w trybie bin.

while ~feof(fid)                  % dopóki nie natrafi na koniec pliku EOF
    linia = fgetl(fid);           %   wczytuje linie

    if strncmp(linia, 'ATOM', 4)    %   jesli linia zaczyna sie
        k = k+1;                  %       od slowa kluczowego ATOM
                                   %       rozbija ja wg formatu PQR

        [nr_at(k), at(k), aa(k), nr_aa(k), x(k), y(k), z(k), q(k), r(k)] = ...
            strread(linia, '%*s %d %s %s %d %f %f %f %f %f\n');
    end
end

fclose(fid);                     % zamyka plik PQR
```



# Łańcuchy tekstowe zapisano jako tablice komórkowe

```
% *      nr_at  at  aa  nr_aa      x      y      z      q      r
% ATOM      8  HA2  GLY      1     -10.781    17.275    13.670    0.0895    1.1000
% ATOM      9  HA3  GLY      1     -9.658     17.675    12.556    0.0895    1.1000
% ATOM     10   N   ILE      2    -10.333    15.531    11.332   -0.4157    1.8240
% ATOM     11  CA   ILE      2    -10.488    14.266    10.600   -0.0597    1.9080
% ATOM     12   C   ILE      2     -9.367    13.302    10.658    0.5973    1.9080
```

```
>> [nr_at, at, aa, nr_aa, x, y, z, q, r] = czytajPQR('4ins.pqr');
```

- Nazwy atomów (at) mają różne długości
  - nie można zapisać ich w tablicy łańcuchów
  - zostają zapisane w tablicy komórkowej

```
>> class(at)
ans = cell
```

- Funkcja `strread` zwraca łańcuchy znaków jako tablice komórkowe
  - podobnie inne funkcje przetwarzające tekst

# Wczytywanie plików tekstowych i parsowanie tekstu

- dane **numeryczne + jednorodna** struktura
  - `load`, `csvread`, `dlmread` – zwracają macierz
- dane **alfanumeryczne + jednorodna** struktura
  - `textscan` – zwraca tablicę komórkową
  - `textread` – zwraca listę zmiennych
  - `fscanf` – zwraca macierz
- dane **alfanumeryczne + niejednorodna** struktura
  - `fgetl` – czyta linia po linii, zwraca łańcuch
    - + `strread` – parsowanie łańcucha, zwraca listę zmiennych
    - + `textscan` – parsowanie łańcucha, zwraca tablicę komórkową

# Struktura

- Tablica n-wymiarowa
  - Kontener niejednorodny
    - struktura (`struct`)
      - składa się z nazwanych pól różnych typów
      - częściowo podobna do typu `struct` w C
- Zastosowanie
  - organizowanie danych, strukturyzacja
    - bardzo użyteczne, patrz projekt z *Języków programowania*
  - reprezentacja znaczenia danych
    - często czytelniejszy kod

# Tworzenie struktur (1)

```
>> Pacjent.Nazwisko = 'Janowski';      % przez przypisanie
>> Pacjent.Imie = 'Adam';              % wartości do pola
>> Pacjent.Wiek = 20;

>> Pacjent =                          % przez konstruktor
    struct('Nazwisko','Janowski','Imie','Adam','Wiek',20);

>> Pacjent(1)      % ≡ >>Pacjent, gdy tylko jedna struktura
ans = Nazwisko: 'Janowski'
      Imie: 'Adam'
      Wiek: 20

>> Pacjent(2) =    % dodawanie kolejnego pacjenta
    struct('Nazwisko','Kowalski','Imie','Jan','Wiek',25);

>> Pacjent
Pacjent = 2x1 struct array with fields:
    Nazwisko
    Imię
    Wiek

>> Pacjent(2)
ans =  Nazwisko: 'Kowalski'
      Imie: 'Jan'
      Wiek: 25
```

# Tworzenie struktur (2)

```
% Nazwisko Imie      Wiek      Lekarz      Ostatnia_wizyta
% Janowski Adam      20        A.Nowak      2012-02-13
% Kowalski Jan       25        A.Nowak      2012-01-20
% Miller Anna       32        D.Zuch       2011-12-30

>> fid = fopen('pacjenci.txt');
>> baza = textscan(fid,'%s %s %d %s %s','HeaderLines',1)
baza =
    {3x1 cell}    {3x1 cell}    [3x1 int32]    {3x1 cell}    {3x1 cell}
>> fclose(fid);

>> Pacjent = % tworzenie całej tablicy struktur z tablic komórkowych
struct('Nazwisko',baza{1},'Imie',baza{2},'Wiek',num2cell(baza{3}));
Pacjent = 3x1 struct array with fields:
    Nazwisko
    imię
    Wiek
```

# Odwołania do pól struktury

- przez nazwę pola

```
>> Pacjent(1).Nazwisko  
ans = Janowski  
>> [p1, p2, p3] = Pacjent.Nazwisko  
p1 = Janowski  
p2 = Kowalski  
p3 = Miller
```

- dynamiczne

- nazwa pola jest zmienną

```
>> pole = 'Wiek'  
>> Pacjent(2).(pole)  
ans = 20
```

```
>> pole = 'wiek'; % Uwaga na wielkość liter !  
>> Pacjent(2).(pole)  
??? Reference to non-existent field 'wiek'.
```

# Wybrane funkcje operujące na strukturach

- `struct` .....tworzy strukturę
- `fieldnames` .....zwraca nazwy pól
- `getfield, setfield` ...pobiera/ustawia wartość pola
- `rmfield` .....usuwa pole
- `num2cell` .....konwertuje tablicę numeryczną na komórkową
- `isfield` .....sprawdza czy pole istnieje
- `isstruct` .....sprawdza, czy zmienna jest strukturą
- `struct2cell` .....zamienia tablicę struktur na tablicę komórkową
- `cell2struct` .....zamienia tablicę komórkową na tablicę struktur

# Ograniczenia struktur

- Struktury pozwalają organizować dane
  - oraz reprezentować ich znaczenie
- Niestety bardzo słabo chronią przed błędami
  - można niechcący dopisać nowe pole

```
>> Pacjent(1).Weik = 21;
>> Pacjent(1)
ans = Nazwisko: 'Janowski'
      Imie: 'Adam'
      Wiek: 20
      Weik: 21
```
  - nie można ograniczyć dostępu do danych



# Program na dziś (2)

- Złożone typy danych
- **Programowanie zorientowane obiektowo**
  - tworzenie klas w Matlabie
  - własności i metody w Matlabie
  - enkapsulacja

*Uwaga – wymaga MATLABa R2008a (7.6) lub nowszego*

# Programowanie zorientowane obiektowo

## *Object-oriented programming (OOP)*

- W zasadzie zaczęliśmy już programować „obiekto” na kursie *Języki programowania*
  - nauczyliśmy się tworzyć proste klasy reprezentujące pojęcia i byty świata „rzeczywistego”
    - tokeny, strumienie, daty (na wykładzie)
    - pacjentów, karty medyczne itp. (w ramach projektu)
- Wiemy, że klasa określa
  - przechowywane dane i dozwolone operacje na nich
  - *obiekt jest małżeństwem danych i operacji* (Scott Gorlin)
- Dziś przeniesiemy tę wiedzę na grunt Matlab

# Typowy przepływ pracy (*workflow*)

- Analiza problemu
  - co jest obiektem?
  - jakie **cechy obiektu** są istotne dla danego problemu?
  - co może się **dziać z obiektem**?
- Projekt
  - **dane i stany** obiektu, które należy przechowywać
  - **operacje**, które będą wykonywane na obiekcie
- Implementacja
- Testowanie

# Przykład – analiza problemu

- Problem:
  - Liczenie modułu sprężystości (np. materiału na protezę)
- Co jest obiektem?
  - seria pomiarów
    - naprężenie
    - odkształcenie
- Co się może dzieć z obiektem?
  - wprowadzanie pomiarów
  - wyświetlanie pomiarów
  - obliczanie modułu sprężystości
  - wykreślanie krzywej

# Przykład – projekt klasy

- **klasa** PomiarElastycznosci
  - dane (własności, ang. properties) % czyli zmienne
    - Material % łańcuch znaków określający testowany materiał
    - NumerProbki % numer próbki materiału
    - Naprezenie % wektor liczb reprezentujących naprężenie  
% podczas testu
    - Odkształcenie % wektor liczb reprezentujących odkształcenie  
% podczas testu, odpowiednio do wektora Sila
    - Modul % moduł sprężystości Younga
  - operacje (metody, ang. methods) % czyli funkcje
    - PomiarElastycznosci % konstruktor
    - wyswietl % wyświetlanie danych
    - liczModul % obliczanie modułu sprężystości
    - rysuj % rysowanie krzywej

# Definiowanie własności klasy

```
classdef PomiarElastycznosci                % classdef zamiast class

    %POMIARELASTYCZNOSCI przechowuje pomiary elastycznosci
    % i liczy modul Younga
    % ...

    properties                                % wszystkie dane w sekcji
                                                % properties

        Material = '';                      % zmienne można inicjować
        NumerProbki = 0;
        Naprezenie
        Odkształcenie
        Modul = 0;

    end

end
```

# Obiekt jako struktura o określonych polach

```
pe = PomiarElastycznosci; % pusty obiekt
pe.Material = 'stal niestopowa';
pe.NumerProbki = 001;
pe.Naprezenie = [2e4 4e4 6e4 8e4];
pe.Odkształcenie = [.12 .20 .31 .40];
pe.Modul = mean(pe.Naprezenie./pe.Odkształcenie);
```

```
>> pe
```

```
pe = PomiarElastycznosci
```

```
Properties:
```

```
    Material: 'stal niestopowa'
```

```
   NumerProbki: 1
```

```
   Naprezenie: [20000 40000 60000 80000]
```

```
  Odkształcenie: [0.1200 0.2000 0.3100 0.4000]
```

```
        Modul: 1.9005e+005
```

```
Methods
```

```
>> pe.Materia = 'stal niestopowa' % literówka? Nie przejdzie !
No public field Materia exists for class PomiarElastycznosci.
```

```
>> class(pe)
```

```
ans = PomiarElastycznosci % Ok, identyfikacja typu
```

# Konstruktor

- Wpisywanie pole po polu jest niewygodne i błędogenne
  - napiszmy konstruktor
    - czyli funkcję tworzącą obiekt
      - konstruktor nosi taką samą nazwę jak klasa

```
function pe = PomiarElastycznosci(material,numprob,naprez,odksz)
```

warunki początkowe {

```
    if nargin~=4    % Sprawdzamy poprawną liczbę danych
        error('Wymagane 4 argumenty konstruktora...');
    elseif length(odksz)>length(naprez)    % oraz zgodnosc pomiarow
                                                % odkształcenia i naprezenia
        error('Niezgodne liczby pomiarów odkształcenia i naprezenia!');
    end

    pe.Material = material;
    pe.NumerProbki = numprob;
    pe.Naprezenie = naprez;
    pe.Odkształcenie = odszkt;

end % PomiarElastycznosci
```



# Konstruktor (2)

```
>> pe = PomiarElastycznosci('stal niestopowa',001,[2e4 4e4 6e4 8e4],...  
                             [.12 .20 .31 .40])
```

```
pe = PomiarElastycznosci
```

Properties:

Material: 'stal niestopowa'

NumerProbki: 1

Naprezenie: [20000 40000 60000 80000]

Odkształcenie: [0.1200 0.2000 0.3100 0.4000]

Modul: 0

[Methods](#)

```
>> pe = PomiarElastycznosci('stal niestopowa',001,[2e4 4e4 6e4 8e4])
```

Error using PomiarElastycznosci (line 20)

Wymagane 4 argumenty konstruktora

```
>> pe = PomiarElastycznosci('stal niestopowa',001,[2e4 4e4],[.12 .20 .31])
```

Error using PomiarElastycznosci (line 22)

Niezgodne liczby pomiarów odkształcenia i napreżenia!

# Enkapsulacja

- Oddzielenie i ukrycie wewnętrzności klasy
  - czyli **implementacji** (*jak to działa?*)
  - od powierzchowności klasy
    - czyli **interfejsu** (*jak z tego korzystać?*)
- Ułatwia zachowanie poprawności obiektu
  - ogranicza dostęp do danych
- Umożliwia ulepszanie sposobu działania klasy
  - bez zmiany sposobu korzystania z niej
- Podstawowa zasada programowania zorientowanego obiektowo

# Enkapsulacja (2)

- Enkapsulacja (zwana też hermetyzacją)
  - jest jedną podstawowych zasad inżynierii,
    - odporność na błędy
    - modularność
    - kompatybilność

# Enkapsulacja w C++

- W obiektowym C++ lub Javie (zasadniczo)
  - dane (i niektóre funkcje) są prywatne
  - dane (i niektóre funkcje) są dostępne tylko przez funkcje publiczne
- Mamy kontrolę nad poprawnością obiektu (niezmienniki)
- Chcemy zmienić reprezentację danych w kolejnej wersji?
  - dostosowujemy sposób działania publicznych funkcji
  - nie modyfikujemy nagłówków funkcji
    - korzystanie z nich nie ulega zmianie

# Enkapsulacja w Matlabie

- W Matlabie też możemy ograniczyć dostęp do danych

- ale czasem to niewygodne i nieczytelne

- gdy operujemy na tablicach

- np. taki prosty kod

```
x.Data(1:2:end, 1:2:end) = y
```

- wyglądałby tak, gdyby `Data` było prywatne:

```
temp = x.getData;  
temp(1:2:end, 1:2:end) = y  
x.setData(temp)
```

# Enkapsulacja w Matlabie (2)

- Idziemy na kompromis
  - ukrywanie danych – nie
  - sprawdzanie poprawności – tak
    - jeśli zdefiniujemy dla danej funkcje `set` i `get`
      - Matlab wywoła je, gdy chcemy zmienić/odczytać wartość danej

*Zaraz zobaczymy to na naszym przykładzie*

# Sprawdzanie poprawności danych

- Założenie
  - mierzymy elastyczność elementów z trzech rodzajów metalu:
    - stali niestopowej, stali nierdzewnej i aluminium
  - nie chcemy bałaganu w danych
    - wymagamy by użytkownik stosował nazwy 'stal niestopowa', 'stal nierdzewna' i 'aluminium'
  - potrzebujemy metody weryfikacji
    - przy ustawianiu własności

```
methods
function obj = set.Material(obj,material)

    % Pseudokod:
    % jeśli niewłaściwy material, zgłoś błąd
    % jeśli prawidłowy ustaw go, czyli: obj.Material = material

    end % set.Material
end % methods
```

```
>> pe.Material = 'olow'
```

```
Error using PomiarElastycznosci/set.Material (line 17)
```

```
Akceptowany material to aluminium, stal nierdzewna, stal niestopowa
```

# Weryfikacja danych (2)

- Założenie
  - mierzymy elastyczność elementów z trzech rodzajów metalu:
    - stali niestopowej, stali nierdzewnej i aluminium
  - nie chcemy bałaganu w danych
    - wymagamy by użytkownik stosował nazwy 'stal niestopowa', 'stal nierdzewna' i 'aluminium'
  - potrzebujemy metody weryfikacji:

```
methods
function obj = set.Material(obj,material)
    if ~(strcmpi(material,'aluminum') ||...
        strcmpi(material,'stal nierdzewna') ||...
        strcmpi(material,'stal niestopowa'))
        error('Akceptowany material to aluminium, stal nierdzewna,
            stal niestopowa')
    end
    obj.Material = material;
end % set.Material
end % methods
```

```
>> pe.Material = 'olow'
```

```
Error using PomiarElastycznosci/set.Material (line 17)
Akceptowany material to aluminium, stal nierdzewna, stal niestopowa
```



# Liczenie modułu sprężystości

- Moduł sprężystości łatwo policzyć na podstawie pomiarów (jest od nich *zależny*):

$$\text{Modul} = \text{Naprezenie} / \text{Odkształcenie}$$

- Wygodnie liczyć go używając funkcji `get`

```
function modul = get.Modul(obj)

    ind = find(obj.Odkształcenie > 0); % Tylko niezerowe odkształcenie
    modul = mean(obj.Naprezenie(ind) ./ obj.Odkształcenie(ind));

end % get.Modul
```

# Liczenie modułu sprężystości (2)

- Moduł sprężystości łatwo policzyć na podstawie pomiarów (jest od nich *zależny*):

$\text{Modul} = \text{Naprezenie} / \text{Odkształcenie}$

- Wartości modułu nie trzeba przechowywać w obiekcie
  - może ulec zmianie np. gdy dodamy nowe pomiary

```
properties (Dependent = true) % własności zależne
    Modul
end
```

- Użytkownik nie powinien niechcący nadpisać wartości Modul-u

```
properties (Dependent = true, SetAccess = private)
    Modul
end
```

```
>> pe.Modul = 1
Setting the 'Modul' property of the 'PomiarElastycznosci' class is
not allowed.
```

```

classdef PomiarElastycznosci
    %POMIARELASTYCZNOSCI przechowuje pomiary elastycznosci ...

    properties
        Material
        NumerProbki
        Odkształcenie
        Naprezenie
    end % properties

    properties (Dependent = true, SetAccess = private)
        Modul
    end % Dependent + set-private properties

    methods
        function pe = PomiarElastycznosci(material,numprob,naprez,odksz) % ...

        function obj = set.Material(obj,material)
            if ~(strcmpi(material,'aluminum') ||...
                strcmpi(material,'stal nierdzewna') ||...
                strcmpi(material,'stal niestopowa'))
                error('Akceptowany material to aluminium...')
            end
            obj.Material = material;
        end % set.Material

        function modul = get.Modul(obj)
            ind = find(obj.Odkształcenie > 0); % Tylko niezerowe odkształcenie
            modul = mean(obj.Naprezenie(ind)./obj.Odkształcenie(ind));
        end % get.Modul

    end % methods

end

```

Tak to  
wygląda  
teraz

# Kilka zasad

- **Własności** umieszczamy w blokach `properties`
  - osobne bloki dla własności o różnych atrybutach
- **Metody** umieszczamy w blokach `methods`
  - **konstruktor** tworzy obiekt, nazywa się tak jak klasa

```
function pe = PomiarElastycznosci(material,numprob,naprez,odksz)
```
  - funkcja `get` jest uruchamiana gdy czytamy daną
    - parametrem funkcji `get` jest obiekt, zwracana jest wartość własności

```
function modul = get.Modul(obj)
```
  - funkcja `set` jest uruchamiana gdy zmieniamy daną
    - parametrami funkcji `set` są obiekt i nowa wartość, zwracany jest obiekt

```
function obj = set.Material(obj, material)
```

# Nierozwiązany problem

- Konstruktor sprawdzał czy nie podano więcej wartości odkształcenia niż naprężenia
- Metoda `set`, np. dla `Odkształcenie`, nie powinna sprawdzać długości wektora `Naprezenie`
  - nie ma gwarancji kolejności w jakiej Matlab ładuje obiekt
- Możemy
  - **albo** określić `Odkształcenie` i `Naprezenie` jako prywatne
    - rezygnujemy z wygodnego przypisywania
  - **albo** zastosować nieco skomplikowane obejście problemu
  - **albo** pogodzić się z potencjalnym błędem:

```
>> pe.Odkształcenie = [.12 .20 .31 .40 .50];  
>> pe.Naprezenie = [2e4 4e4 6e4 8e4];  
>> pe.Modul  
Index exceeds matrix dimensions.  
Error in PomiarElastycznosci/get.Modul (line 44)  
    modul = mean(obj.Naprezenie(ind)./obj.Odkształcenie(ind));
```

# Projekt klasy – co nam zostało?

- **klasa** `PomiarElastycznosci`
  - **dane** (properties)
    - **gotowe**
  - **operacje** (methods)

- <code>PomiarElastycznosci</code>	% konstruktor	- <b>gotowe</b>
- <code>get.Modul</code>	% obliczanie modułu	- <b>gotowe</b>
- <code>set.Material</code>	% weryfikacja materiału	- <b>dodane i gotowe</b>
- <code>wyswietl</code>	% wyświetlanie danych	- do zrobienia
- <code>rysuj</code>	% rysowanie krzywej	- do zrobienia

# Wyświetlanie obiektu

- W Matlabie, do tekstowego wyświetlania danych, służy funkcja `disp`
- Napiszemy funkcję `disp` dla danych typu `PomiarElastycznosci`

```
function disp(obj)
%DISP wyswietla obiekt typu PomiarElastycznosci
% Wywołanie: disp(obj)
%   obj - obiekt typu PomiarElastycznosci

    fprintf(1, 'Material: %s\nNumerProbki: %g\nModul:%1.5g\n', ...
            obj.Material, obj.NumerProbki, obj.Modul);

    % 1 oznacza standardowe wyjście
end % disp
```

```
>> disp(pe)
Material: stal niestopowa
NumerProbki: 1
Modul:1.9005e+005
```

```
>> pe
Material: stal niestopowa
NumerProbki: 1
Modul:1.9005e+005
```

# Przeładowanie funkcji (*overloading*)

- Właśnie przeładowaliśmy funkcję `disp` dla naszej klasy
  - tzn. stworzyliśmy jej wersję specjalną
    - uruchamianą dla typu `PomiarElastycznosci`

```
>> help disp
```

```
disp Display array.
```

```
disp(X) displays the array, without printing the array name. In  
all other ways it's the same as leaving the semicolon off an  
expression except that empty arrays don't display.
```

```
If X is a string, the text is displayed.
```

```
See also int2str, num2str, sprintf, rats, format.
```

```
Overloaded methods:
```

```
opaque/disp
```

```
PomiarElastycznosci/disp
```

```
inline/disp
```

```
...
```

```
>> help PomiarElastycznosci/disp
```

```
disp wyswietla obiekt typu PomiarElastycznosci
```

```
Wywołanie: disp(obj)
```

```
obj - obiekt typu PomiarElastycznosci
```



# Rysowanie krzywej naprężenia

- W Matlabie, do rysowania wykresów służy funkcja `plot`
- Napiszemy funkcję `plot` dla danych typu `PomiarElastycznosci`

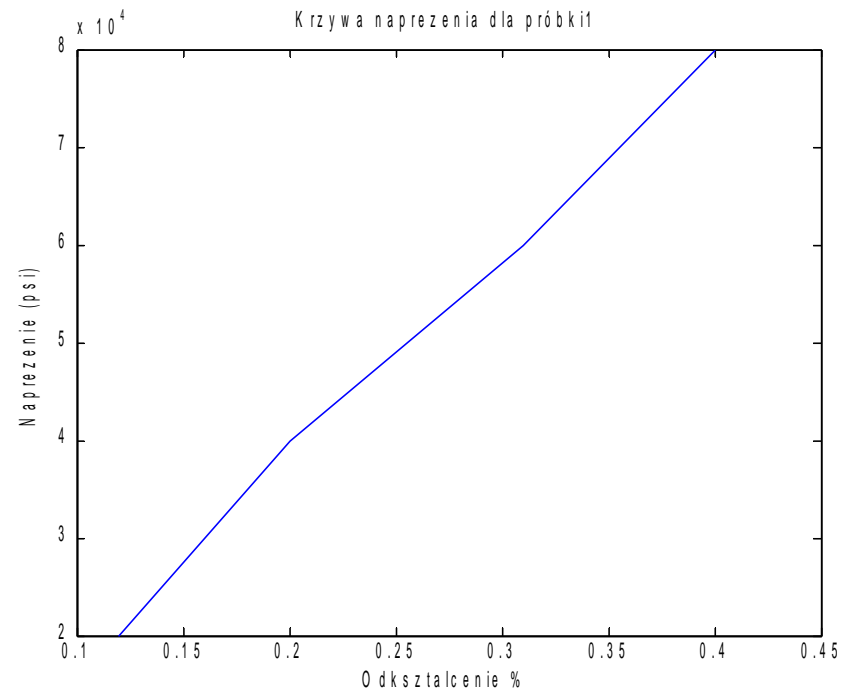
```
function plot(obj,varargin)
%PLOT rysuje wykres krzywej naprezenia

    plot(obj.Odkształcenie,obj.Naprezenie,varargin{:}) % "zwykly" plot

    title(['Krzywa naprezenia dla próbki', ...
          num2str(obj.NumerProbki)])

    ylabel('Naprezenie (psi)')
    xlabel('Odkształcenie %')

end % plot
```



# Wersja 1 – gotowe

- **klasa** PomiarElastycznosci

- dane (properties)

- gotowe

- operacje (methods)

- PomiarElastycznosci	% konstruktor	- gotowe
- get.Modul	% obliczanie modułu	- gotowe
- set.Material	% weryfikacja materiału	- dodane i gotowe
- disp	% wyświetlanie danych	- gotowe
- plot	% rysowanie krzywej	- gotowe

# Kilka trików

- Obiekty można zapisywać i ładować:

```
>> save 'moj_obiekt' pe, clear pe, load 'moj_obiekt' pe
pe = Material: stal niestopowa
      NumerProbki: 1
      Modul:1.9005e+005
```

- Po modyfikacji własności oraz po dodaniu metody
  - należy usunąć wszystkie obiekty danej klasy z pamięci
    - aby zmiany odniosły skutek

```
>> clear pe
```

- Wyświetlanie metod klasy:

```
>> methods PomiarElastycznosci
Methods for class PomiarElastycznosci:
PomiarElastycznosci  disp                                plot
```

# Dziś najważniejsze było...

- Tablice komórkowe i ich zastosowanie
  - dostęp do tablic komórkowych
  - varargin i varargout
- Czytanie danych z plików tekstowych
- Programowanie zorientowane obiektowo
  - tworzenie klas w Matlabie
  - enkapsulacja – naturalna potrzeba inżyniera

# A za 2 tygodnie...

- Programowanie zorientowane obiektowo – cd
  - dziedziczenie
  - polimorfizm
  - uchwyt