

## Mikrokontrolery 1 – zadania do zajęć laboratoryjnych

### Lista 3

7. W pamięci **programu** należy umieścić tablicę z danymi 8-bitowymi zaczynającą się od adresu `ADR_C` i zakończoną bajtem o zawartości `0xFF`. Z kolei proszę napisać program przeglądający tę tablicę i wyszukujący w niej liczby parzyste, a następnie umieszczający je w drugiej tablicy zlokalizowanej w pamięci **danych** począwszy od adresu `ADR_D`. Utworzoną tablicę należy także zakończyć ciągiem `0xFF`.

Jak należałoby zmodyfikować ten program, aby wyszukiwał i umieszczał w nowej tablicy zamiast liczb parzystych liczby większe od zadanej wartości progowej lub należące doadanego przedziału wartości?

8. (wg Prof. Wojciecha Kordeckiego) Podobnie jak w zadaniu 6. proszę założyć, że do portu B procesora podłączono klawiaturę 8-przyciskową, zaś do wszystkich ośmiu końcówek portu D podłączono diody. W kolejnych bajtach pamięci programu począwszy od adresu `ADR_C` proszę utworzyć tablicę zawierającą 15 liczb. Naciśnięcie dowolnej kombinacji przycisków o numerach 0-3, stanowiących liczbę  $n$  z przedziału  $1, 2, \dots, 15$ , ma powodować wyświetlenie na diodach liczby znajdującej się w tablicy na pozycji  $n$ -tej. W przypadku, gdy naciśnięte klawisze tworzą liczbę większą niż zadana wartość progowa (tutaj np. 15), lub gdy nie naciśnięto żadnego klawisza, pole diodowe ma być wygaszone. Program proszę uruchamiać w trybie symulacyjnym.

10 luty 2012r.

Grzegorz Smolański.